

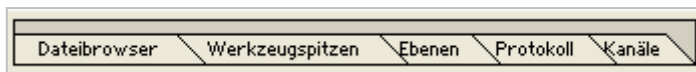
Mit Adobe Photoshop Elements Strichzeichnungen kolorieren

Diese Anleitung beschreibt, wie man mit Adobe Photoshop Elements eingescante Strichzeichnungen koloriert. Die beschriebene Vorgehensweise hält die Dateigröße in Grenzen und eignet sich deshalb auch für Bilder, die ins Internet gestellt werden sollen.

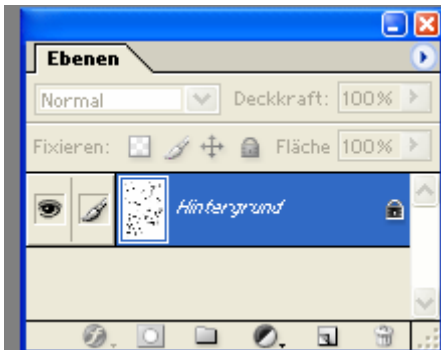
- Starten Sie Adobe Photoshop Elements.
- Öffnen Sie die gespeicherte Datei mit Adobe Photoshop Elements (Datei | Öffnen...) oder importieren Sie die Datei direkt vom Scanner.
- Kontrollieren Sie den Modus, in dem das Bild vorliegt. Wenn es nicht im RGB-Modus vorliegt, konvertieren Sie das Bild mit Bild | Modus | RGB. Dazu müssen Sie es zuerst in den Modus Graustufen konvertieren.

(RGB = Abkürzung für "Rot, Grün, Blau" • Farbmodell, bei dem sich alle Farben aus einem Mischungsverhältnis der drei genannten ergeben)

- Ziehen Sie die Ebenenpalette und das Rückgängig-Protokoll mit der Maus in den Arbeitsraum.




- Doppelklicken Sie in der Ebenenpalette auf *Hintergrund* und bestätigen Sie das erscheinende Fenster einfach mit OK.

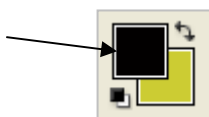


Am linken Rand der Arbeitsfläche befindet sich die Werkzeugpalette.

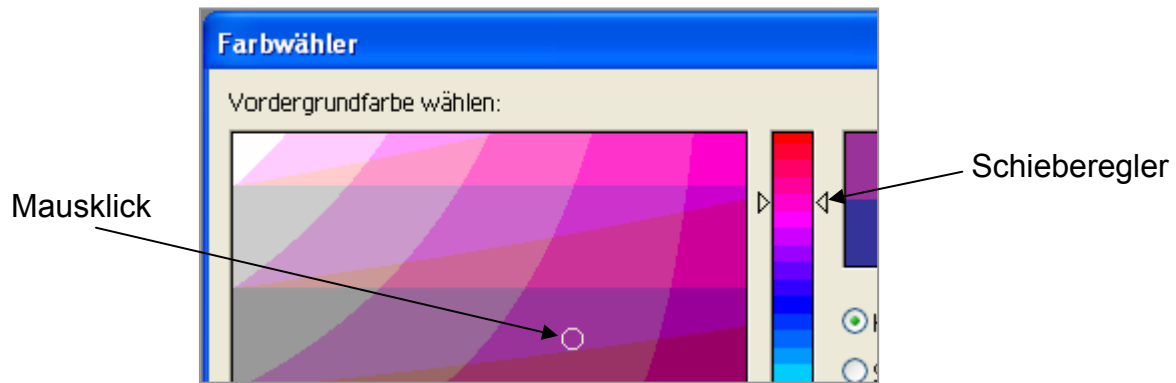


Wählen Sie das Zauberstabwerkzeug aus der Werkzeugpalette.

- Klicken Sie in eine der weißen Flächen. Dadurch wählen Sie alle Pixel einer bestimmten Helligkeit. Die Auswahl wird durch eine Ameisenlinie angezeigt.
- Drücken Sie die Taste **Entf**. Die weißen Pixel werden entfernt.
- Wechseln Sie zum Farbeimerwerkzeug. 
- Klicken Sie auf die Vordergrundfarbe im Farbwähler, um eine Farbe auszuwählen.




- Wählen Sie mit Hilfe des Schiebereglers einen Farbbereich im Farbstreifen.
- Klicken Sie dann auf die gewünschte Farbe und auf OK.



- Klicken Sie mit dem Farbeimer-Werkzeug in die Fläche.
- Wechseln Sie wieder zum Zauberstab-Werkzeug [Taste W]. Verfahren Sie mit den anderen Teilflächen ihres Monsters ebenso.
- Die Hintergrundfarbe außerhalb des Monsters löschen Sie bitte komplett um die Datei möglichst klein zu halten.

Bild zuschneiden

Zum Schluss schneiden Sie die Datei so zu, dass möglichst wenig Rand übersteht.

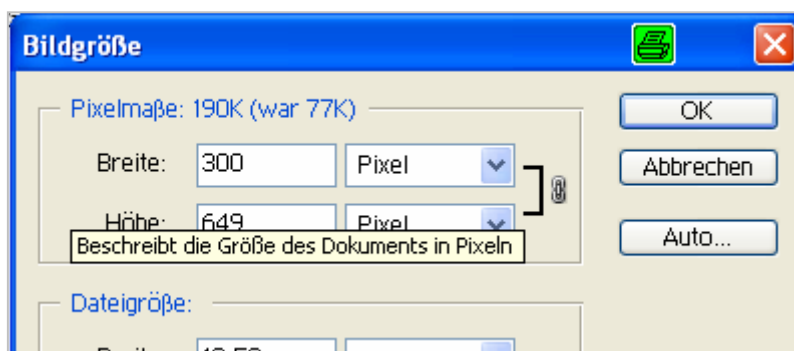
- Wechseln Sie dazu zum Freistellen-Werkzeug. 
- Ziehen Sie ein Rechteck, auf das ungefähr den Bereich einschließt, den Sie behalten wollen.

Das Rechteck muss noch nicht so genau sein. Sie können es mit den Ziehpunkten nachträglich anpassen.

- Wenn Sie zufrieden sind, drücken Sie die Eingabetaste.

Bildgröße anpassen

- Um die Bildgröße für den Bildschirm anzupassen, klicken Sie im Menü Bild auf Bildgröße. Wählen Sie eine Breite zwischen 300 und 500 Pixeln. Achtung: Je größer das Bild desto länger die Ladezeit.



- Speichern Sie nun das Bild im Gif-Format

